



AVIS DE RECRUTEMENT – DÉVELOPPEUR FULL-STACK

ASIFOM GLOBAL INVESTMENT recrute un(e) Développeur Full-Stack pour renforcer son équipe technique et contribuer au développement ainsi qu'à la maintenance de sa plateforme digitale

Mission principale

Concevoir, développer, maintenir et optimiser les solutions numériques de l'entreprise.

Responsabilités principales

- Développer et maintenir des applications web et mobiles
- Concevoir les interfaces frontend et les services backend
- Gérer et optimiser les bases de données
- Participer aux tests, déploiements et opérations de maintenance
- Garantir la qualité, la sécurité et la performance des applications
- Collaborer avec les équipes produit, design et opérationnelles
- Assurer une veille technologique et proposer des solutions innovantes

Logiciels et outils utilisés

- Visual Studio Code, Android Studio ou équivalents
- Git, GitHub, GitLab
- Systèmes de gestion de bases de données et outils de gestion de projet et de suivi des tâches
- Frameworks frontend et backend

Compétences requises

- Bonne maîtrise des technologies frontend et backend
- Bonne connaissance des bases de données, API et architectures web/mobile
- Maîtrise des outils de versioning et de gestion du code source
- Sens de l'organisation, autonomie et esprit d'équipe
- Capacité d'analyse et de résolution de problèmes

Indicateurs de performance

- Respect des délais de développement et de livraison des projets
- Qualité, fiabilité et maintenabilité du code produit et résolution efficace des incidents techniques
- Performance, stabilité et disponibilité des applications
- Contribution à l'amélioration continue des outils, processus et solutions techniques

Lieu de dépôt

Les dossiers sont à déposer au siège de **ASIFOM GLOBAL INVESTMENT** à Sangoyah Africof, Conakry Guinée, ou à envoyer par mail à ass_hr@tictacapp.com

Contact RH : 627 64 15 56. **Date limite de dépôt : 10/06/2026 à 10h00**

NB : Seuls les candidats présélectionnés seront contactés

LE SERVICE DES RESSOURCES HUMAINES

